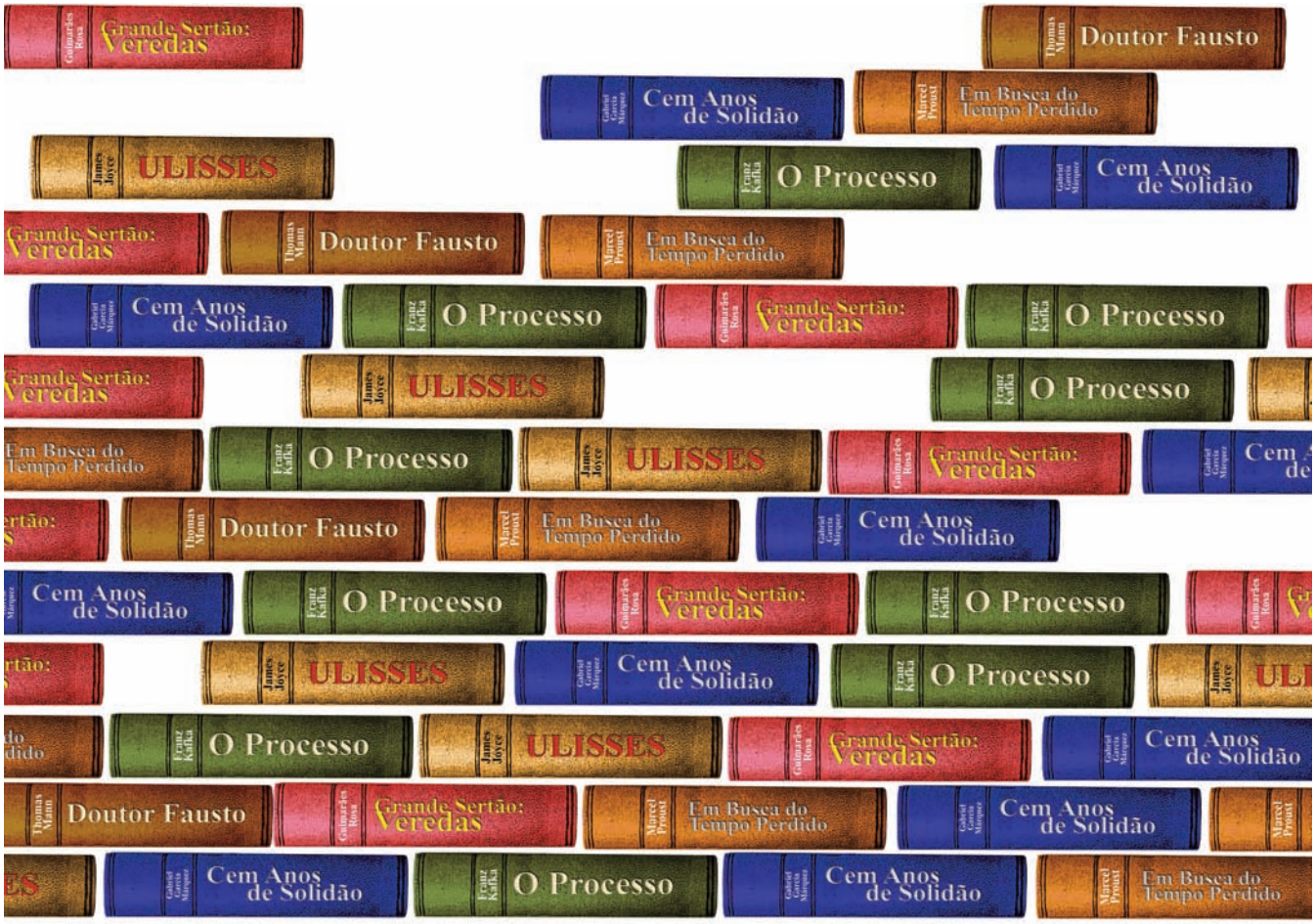
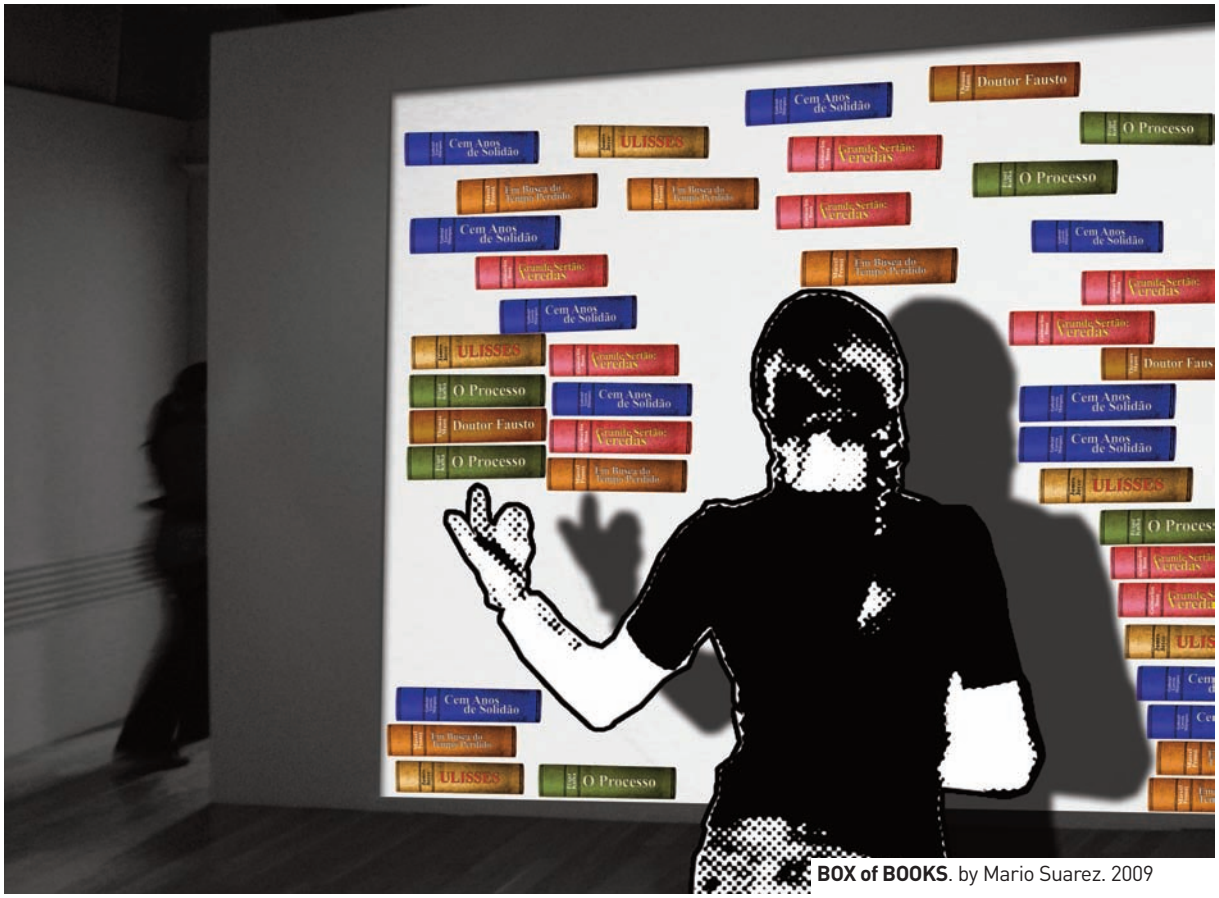
BOX OF BOOKS.

[Design Interativo]

Mario Suarez. 2009





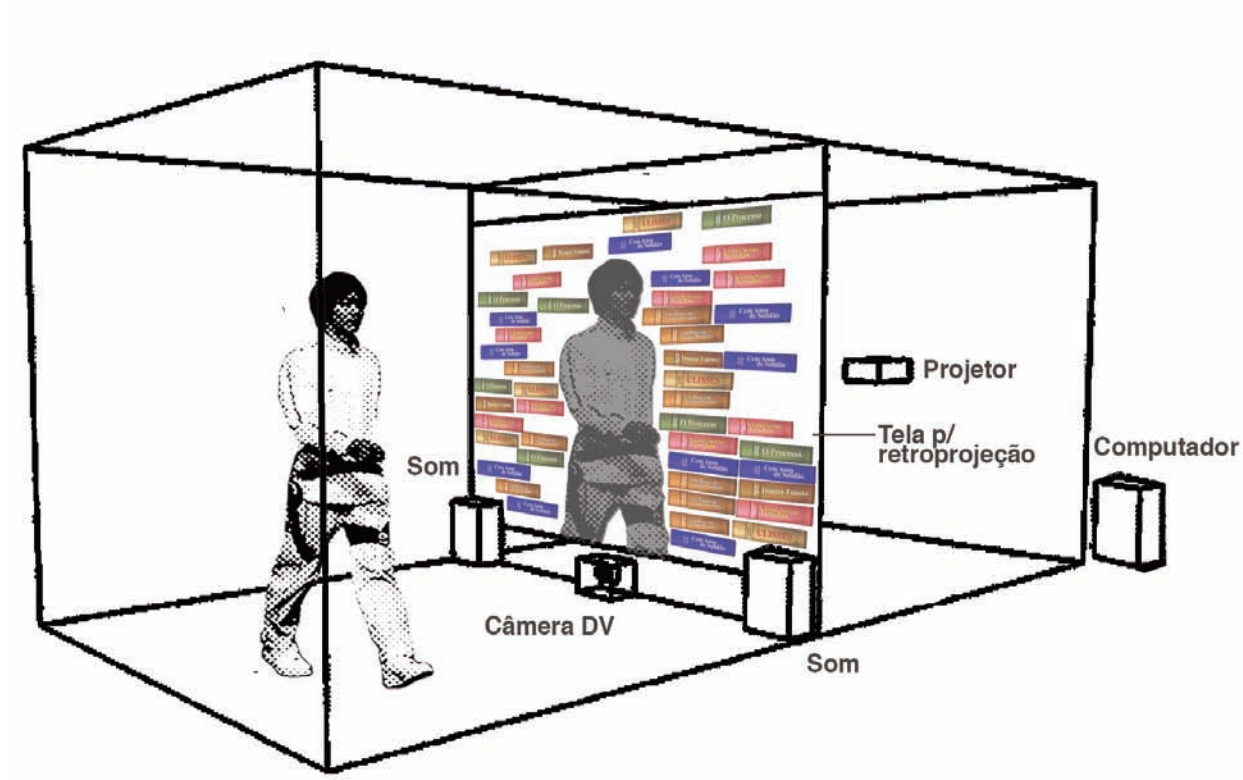
BOX of BOOKS. by Mario Suarez. 2009

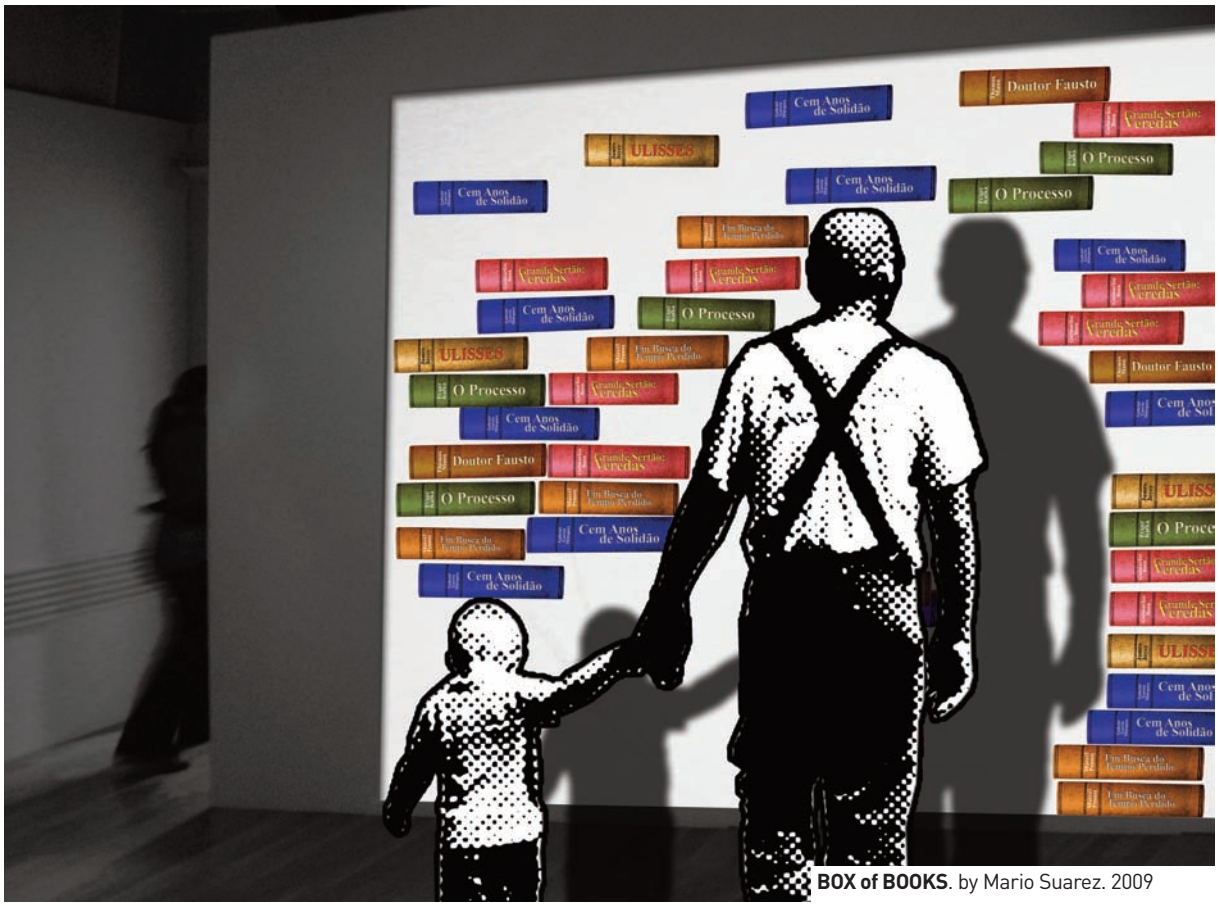
BOX of BOOKS é uma instalação interativa, imersiva, onde a imagem retroprojetada é uma parede, construída com "as lombadas" dos títulos mais importantes da literatura universal. O observador participante é capturado por uma câmera e inserido na projeção, fazendo com que o espaço ocupado por sua imagem "colicionar" com os elementos virtuais da projeção, "os livros", que, assim, começam a se movimentar como se voassem, flutuassem, trocando de lugar permanentemente e permitindo diversas e infinitas posições na parede construída (biblioteca).

A imagem do observador é utilizada por ele mesmo como interface do dispositivo para poder interagir em um mundo completamente digital. Assim, as simulações criadas pelo computador e a imagem capturada compartem a propriedade de uma "certa irrealidade".

mario suarez, 2009

SETUP_

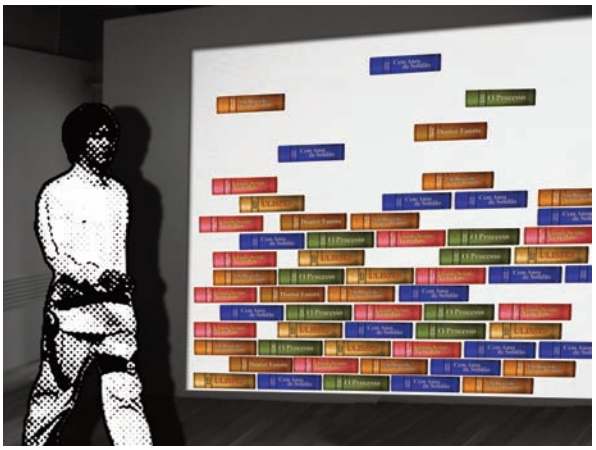




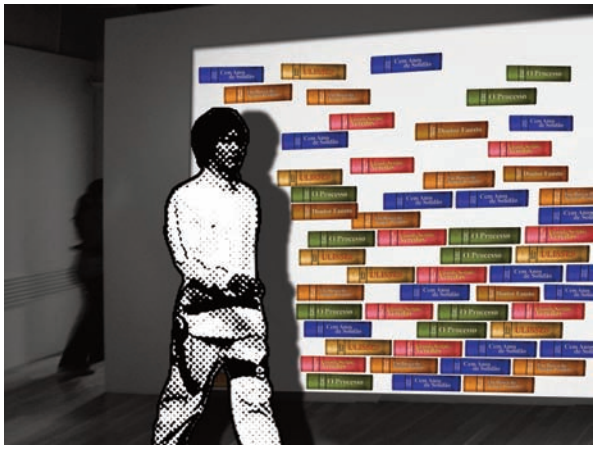
BOX of BOOKS. by Mario Suarez. 2009

BOX of BOOKS (SIMULATION) by Mario Suarez. **2009**

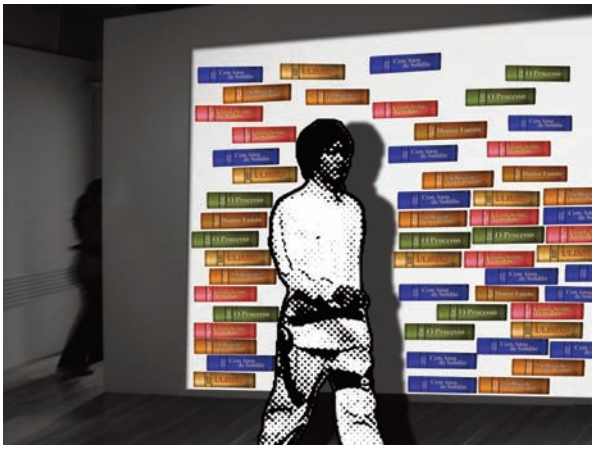
FOTOGRAMA # 01



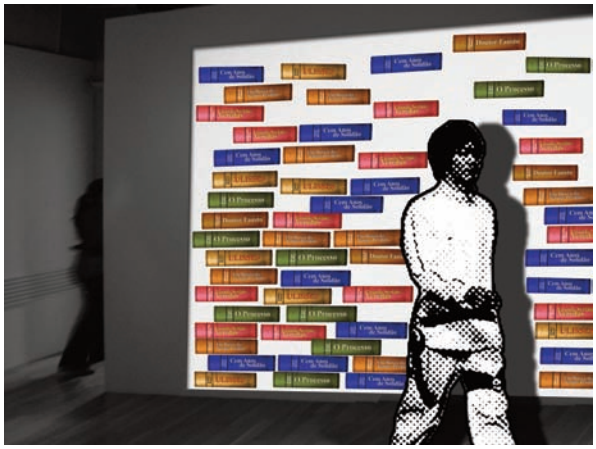
FOTOGRAMA # 02



FOTOGRAMA # 03



FOTOGRAMA # 04



FOTOGRAMA # 05

FOTOGRAMA # 06